

CONVOCATION DU CONSEIL MUNICIPAL

Mesdames, Messieurs,

J'ai le plaisir de vous convier à la réunion ordinaire du Conseil Municipal qui se tiendra :

Mardi 02 décembre 2025

A 20h30

**Dans la salle du Conseil Municipal
de la Mairie de Clavette**

Lecture et approbation du dernier procès-verbal du conseil municipal.

ORDRE DU JOUR :

FINANCES

- 1 **Délibération n° 02_12_2025_01** : Présentation et approbation du projet d'aménagement et d'extension de l'école Pierre Perret – Phase 1 désartificialisations, accessibilité, sécurisation, création d'espaces de nature et création d'espaces pour le futur centre de loisirs et futurs équipements techniques pour la gestion des énergies renouvelables (photovoltaïques, géothermie, biomasse...)
- 2 **Délibération n° 02_12_2025_02** : Aménagement de l'école : Demande de subvention auprès de la Communauté d'Agglomération de la Rochelle au titre du fonds de concours aux équipements structurants 2020-2026
- 3 **Délibération n° 02_12_2025_03** : Aménagement de l'école : Demande de subvention auprès de la Communauté d'Agglomération de la Rochelle au titre du fonds Enfance Jeunesse 2024-2032
- 4 **Délibération n° 02_12_2025_04** : Aménagement de l'école : Demande de subvention au titre du produit des amendes de police en matière de voirie – réalisation de parkings
- 5 **Délibération n° 02_12_2025_05** : Aménagement de l'école : Demande de subvention au titre du fonds vert dans le cadre de la création d'îlots de fraîcheur, de la renaturation des sols et espaces urbains
- 6 **Délibération n° 02_12_2025_06** : Aménagement de l'école : Demande de subvention au titre du fonds de concours renforcement de la trame verte pour les communes (CDA)
- 7 **Délibération n° 02_12_2025_07** : Autorisation à Madame la Maire d'engager, de liquider et de mandater les dépenses d'investissement dans la limite du quart des crédits ouverts au budget de l'exercice 2025

Je vous prie de recevoir, Mesdames, Messieurs, l'expression de mes cordiales salutations,

Madame la Maire
Sylvie GUERRY-GAZEAU

